

Bachelor Informatiekunde

Jaar 1

Periode 1	Periode 2	Periode 3	Periode 4	Periode 5	Periode 6
Keerpunten in de informatica (6 EC)	Programmeren IK (6 EC)	Analyseproject (5 EC)	Interaction Design (6 EC)	Modelleren en ontwerpen (6 EC)	Information Visualizaton (6 EC)
Inleiding Logica (6 EC)	Mathematics for IK (6 EC)		Introduction to Modeling Systems Dynamics (6 EC)	Network Science (6 EC)	
Practicum Academische vaardigheden 1 (1 EC)			Practicum Academische vaardigheden 2 (1 EC)		

Jaar 2

Periode 1	Periode 2	Periode 3	Periode 4	Periode 5	Periode 6
Regulatory Compliant Information Systems (6 EC)	Informatie en Kennismanagement (6 EC)	Reflectie op de digitale cultuur (5 EC)	Semantic Web (6 EC)	Modelleren en Ontwerpen (6 EC)	Cognitie en Perceptie (5 EC)
Moderne databases voor INF/IK (6 EC)	Research Methods for Interactive Systems (6 EC)		Introduction to Modeling Systems Dynamics (6 EC)	Toegepaste Machine Learning (6 EC)	
Practicum Oriëntatie en Reflectie 1 (1 EC)			Practicum Oriëntatie en Reflectie 2 (1 EC)		

Jaar 3

Periode 1	Periode 2	Periode 3	Periode 4	Periode 5	Periode 6
Keuzeruimte/ Minor (30 EC)			Onderzoeksmethoden en -technieken (6 EC)		
			Data Science (6 EC)		
			Afstudeerproject BSC Informatiekunde (18 EC)		

- Informatiekunde vakken
- Keuzeruimte
- Onderzoeksvaardigheden